

# パターン言語入門

パターン言語の復習

# パターンとは

ある状況下で繰り返し発生する問題と

実績があり再利用性が高い解決策のセット

# パターンとは

ある状況下で繰り返し発生する問題  
事前に問題を予測できる

実績があり再利用性が高い解決策  
最適解が既にある

# パターンとは

ソクラテスが死にました 【事実】

プラトンが死にました 【事実】

2つの事実の共通点は？

死んだのは人間 【事実】

そこからわかるのは？

人間はいつか死ぬ 【類推】

# パターンとは

- 状況 人として生きている  
＜適用のガイダンス＞
- 課題 人はいつか死ぬ  
＜繰返し現れる問題＞
- 解法 神を信じる  
＜実績のある最適解＞

# パターン言語とは

- 組合せ可能な名前付パターン集
- 抽象または比喩
- 部分最適ではなく全体最適

経験、価値観、文化という暗黙知を共有し円滑なコミュニケーションを目指す

# パターン言語を作ろう！

- 問題管理シートを引っ張り出す
- 同じパターンで解決した事例を探す
- 名前をつけてカタログに追加する
- パターン関連図とロードマップを作る

# パターン言語のメタファ

- ゲーム理論
- 将棋の定跡



# いろいろなパターン言語

- G o F デザインパターン
- C J 2 E E パターン
- X P
- リファクタリング
- プレゼンテーションパターンズ