

ウィンターワークショップ2006・イン・鴨川 発表資料 (2006.1.27)

「ソフトウェアパターン」 セッション成果

パターンセッション

鷺崎 弘宜

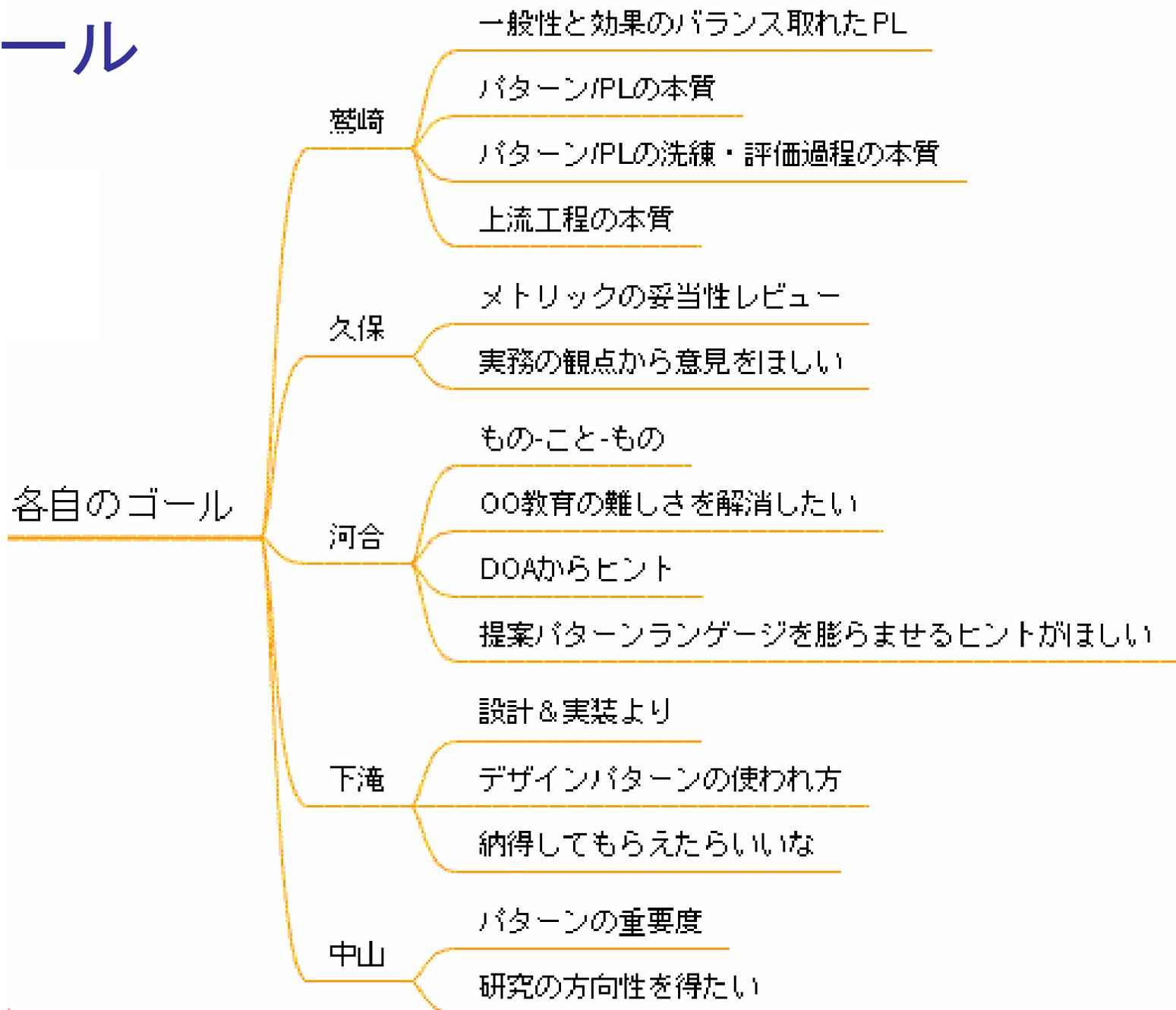
国立情報学研究所

流れと形式

- 1. ゴールの設定、トピックマップ初期化
- 2. ライターズワークショップ
 - 要求獲得パターンランゲージ(鷺崎)
 - モノ・コト分析パターン言語(河合)
- 3. 技術発表
 - 検索のためのソフトウェアパターン重要度とその正規化(中山)
 - 非対称関連によるソフトウェアパターンの粒度測定法(久保)
 - ベンチマークとしてのデザインパターンの使用に向けて(下滝)
 - ビジネスアーキテクチャのための(4+1)×1ビュー(羽生田)
- 4. 成果まとめ
- 5. 組込みソフトウェアとパターン

- 全員参加型の建設的会議
 - 最初に良い点、続いて改善点
 - 全員が発言

ゴール



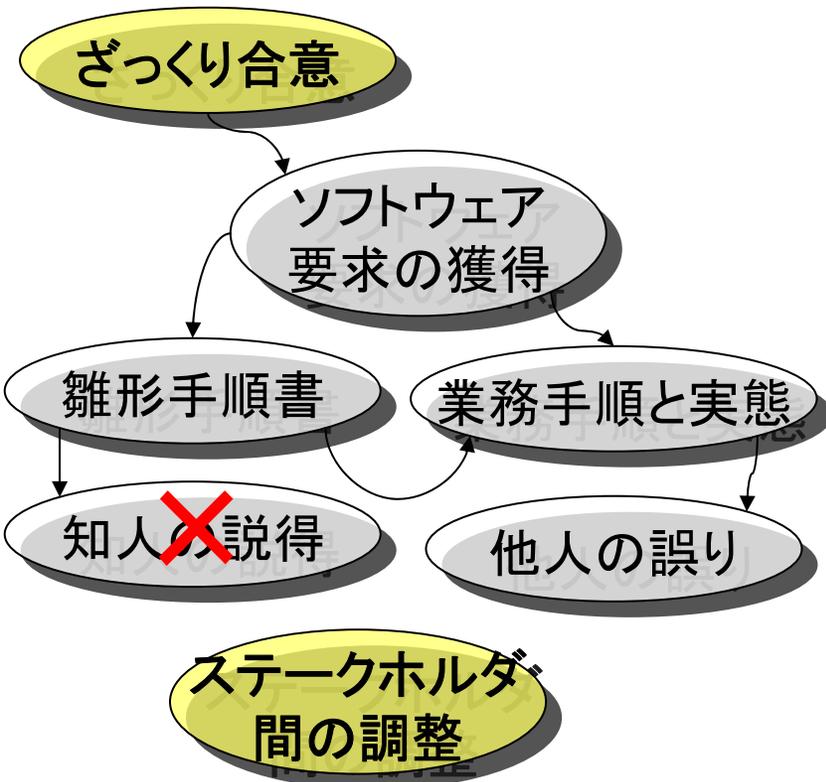
成果1: レビュー方法とPLの性質

- Writer's Workshop の実施、有効性確認
 - 集団による詩作(パターンのレビュー)
 - パターンランゲージの洗練に有効なことを確認
- パターンランゲージとして重要なこと
 - スコープ設定(ヒアリング以外など)
 - パターン間の関連をしっかりと

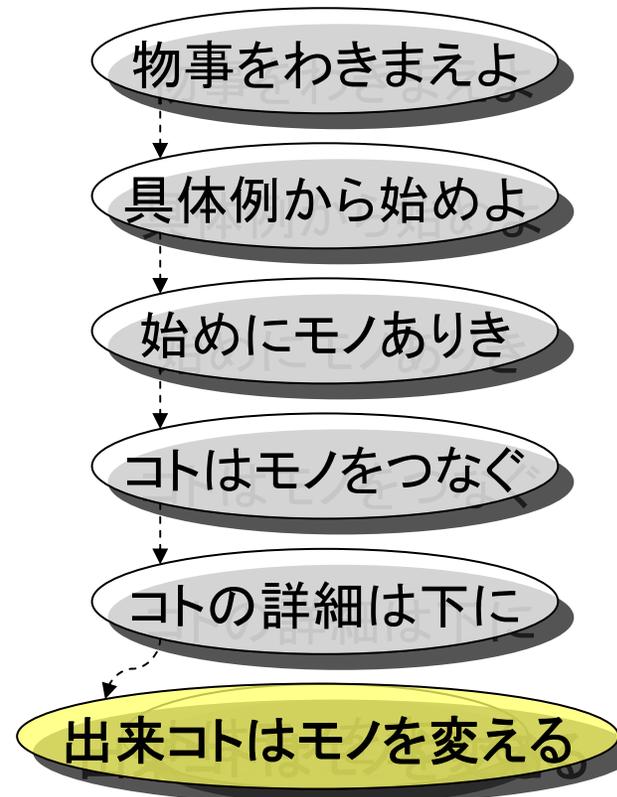
成果1: 洗練されたパターン/PL

- 新たなパターンの発見
- パターンのよい名前

要求獲得パターンランゲージ



モノ・コト分析 パターンランゲージ

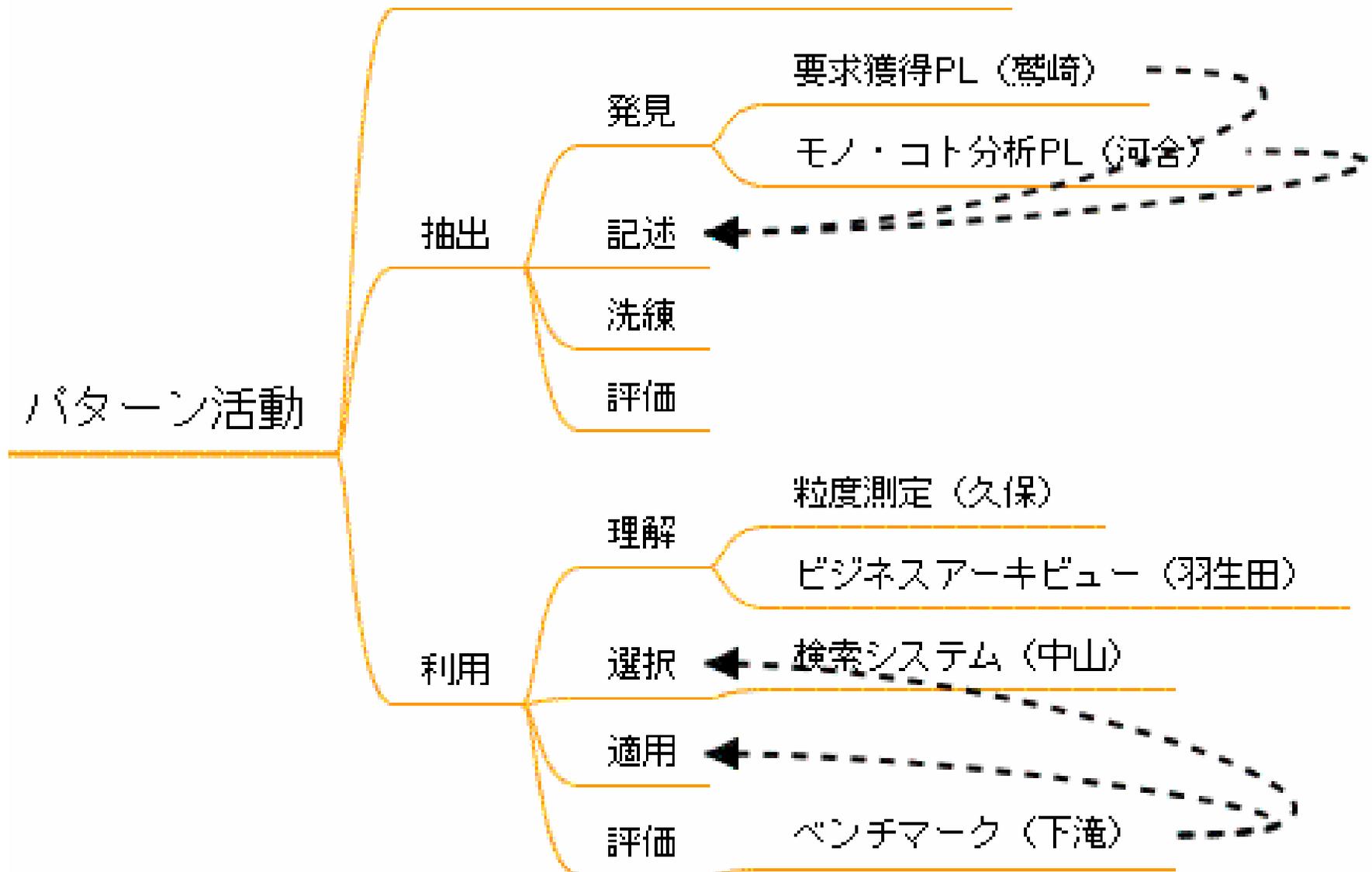


認知パターン



成果2: トピックマップ

抽出活動と利用活動は双方向に關係



成果2: 個々の技術からの要請

- パターンの粒度測定
 - パターン間の非対称関連に基づく粒度
 - パターンの粒度の意味や性質をはっきりさせたい
- 検索システム
 - パターン間の関連に基づく重要度、ワード検索
 - パターンを学ぶ具体的な様子をはっきりさせたい
- デザインパターン・ベンチマークより
 - ベンチマークとしてのデザインパターン
 - 実践的なサンプルを明示してもらいたい
- ビジネスアーキ(4+1)×1ビューより
 - システムビュー4+1の転用、Valueビューの追加
 - 工程以外の分類が必要、例えば認知パターン

まとめ

- 宣言「カイより始めよ」
- 現状
 - デザインパターンは十分に普及、応用の取り組み
 - 上流工程のパターン化はまだまだ
- ソフトウェアパターンの課題と展望
 - 豊富な適用経験を分析する枠組みを作れ
 - パターンのリファレンス実装を作れ
 - ベストプラクティスを引き出してパターン化せよ
- 次のアクション
 - パターンワーキンググループでの成果公開
 - ライターズワークショップの実施
 - 各参加者個人レベルでの取り組み