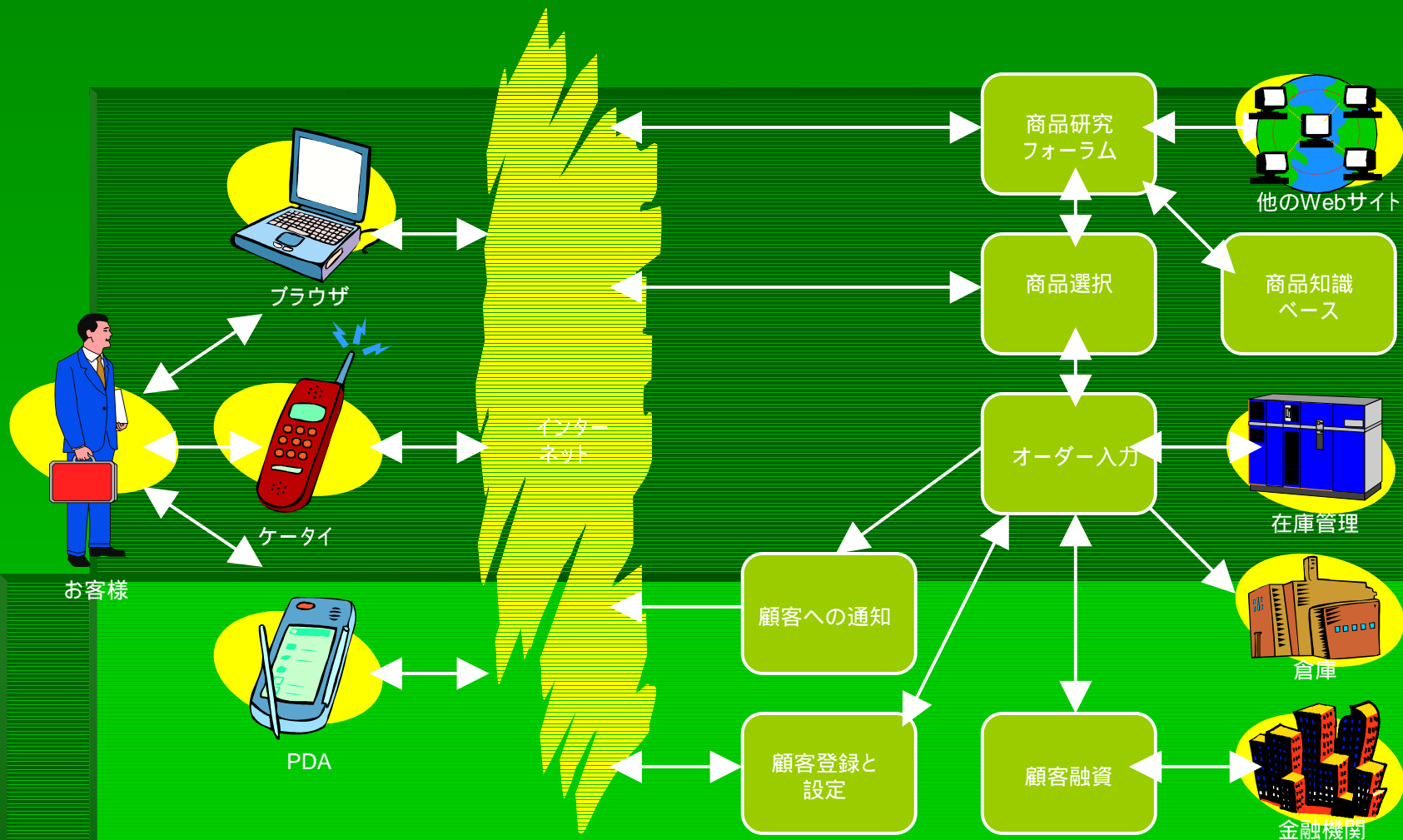


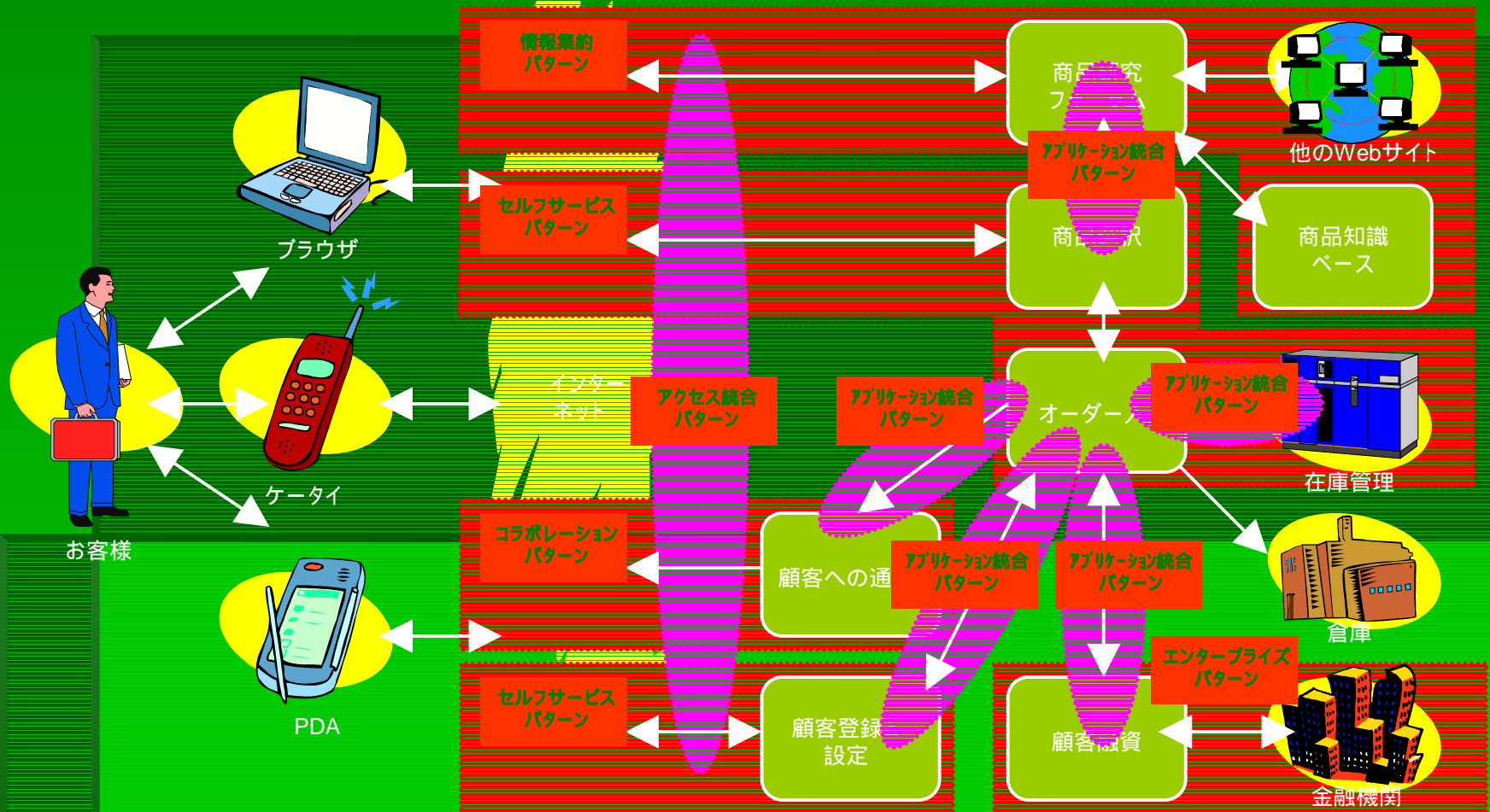
みんなの、 Webシステム構築の悩み

- (1)Webシステム構築の特徴
 - 素早く、効率的に、止まってはビジネスを逃す
 - 技術変化が急激、知らないシステムとのかかわり
 - 気が付けば、自分のスキルも無い!!
- (2)現場では何が問題なの??
 - 多数のベンダーが、システム構築の製品や技法を提供してる・・・
 - しかし、なぜそれが必要なの？本当に必要なの？
 - 意味がわかりません。そして途方にくれる・・・
- (3)「Webシステムのデザインパターン」とは？
 - 成功したWebシステム構築事例から共通パターンを見つけ出し、それを利用して、自分の作りたいWebシステム構築する手法のこと。
 - システム設計や開発をする人だけでなく、Webシステムの全体構成を決定する、現場で共有できるパターンのこと。

Webでやりたい、とあるビジネス



…から見つかった 「Webシステムのデザインパターン」



Webシステムのデザインパターン

～すぐに使えるe-businessアプリケーション構築の定石集～



もともと原著は？

～Patterns for e-business～

Jonathan Adams

Srinivas Koushik

Guru Vasudeva

George Galambos

上記を、

日本のユーザー向けに追加修正しました

樋口節夫、横井伸司、河上芳朗

翔泳社刊

ISBN4-7981-0249-0

setsuo@jp.ibm.com

樋口研究室ホームページ

<http://ibm.com/jp/software/websphere/developer/tips/before/introduction.html>

Webシステムのデザインパターン

それは、システム構築のためのナビゲーター

- 現場の事例をもとに、数多くのWebシステムを分析したところ、41の定石(パターン)が見つかりました(2003/8/20現在)。
- この定石を使うと、以下のことが出来るようになります。
 - 用語のレベル合わせができ、みんなの言葉を理解出来るようになる。
 - 他人のシステムを、客観的に評価出来るようになる。
 - 自分の作りたいWebシステムが何者なのか、整理出来るようになる。
 - システム構成を決定し、必要なソフトやハードを選び出せるようになる。
- みなさん、ぜひ一緒に勉強してみませんか？