

パターン言語を要件定義に

祇園精舎の鐘の声、諸行無常の響きあり。沙羅双樹の花の色、盛者必衰の理をあらはす。おごれる人も久からず、唯春の夜の夢のごとし。『平家物語』

ゆく河の流れは絶えずして、しかも、もとの水にあらず。淀みに浮かぶうたかたは、かつ消えかつ結びて、久しくとどまりたる例なし。世の中にある人とすみかと、またかくのごとし。『方丈記』 鴨長明

万物は流転する。
人は同じ河の水に2度入れない。
ヘラクレイトス

流れ去るものと
普遍なもの

諸行無常
万物流転

(有)オブジェクトデザイン研究所
河合 昭男

OO2003 Aug.21



プラトンvs.アリストテレス

デカルトvs.ロック

老子

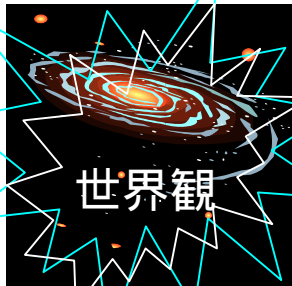
諸行無常



『流れ去るものと
普遍的なもの』



西田幾多郎



正反合

守破離



認識 経験
理解 知識



主客分離 部分最適

主客未分 全体最適

オブジェクト指向

パターン言語

UML

UP vs.XP

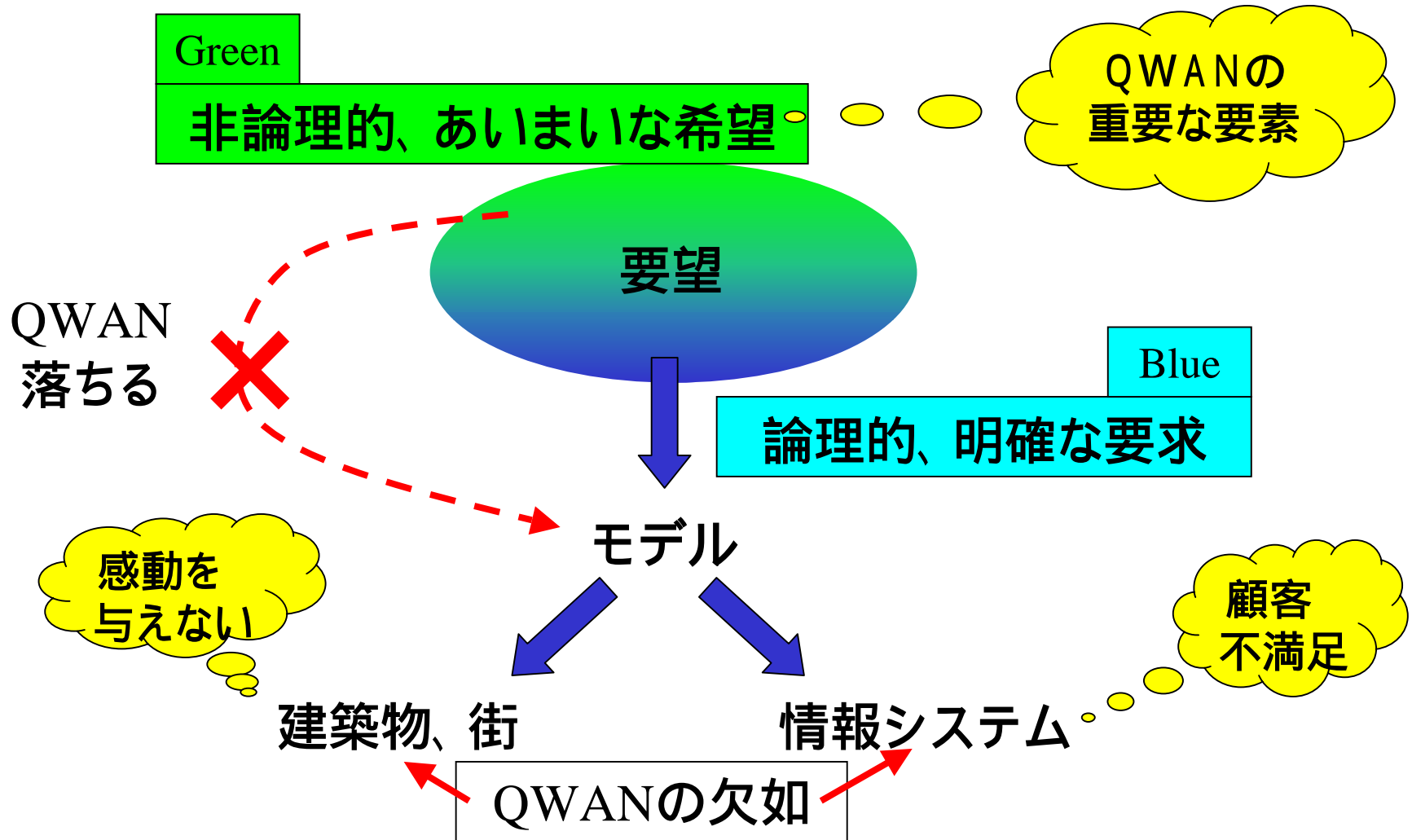


ビジネスモデリング



OO2003 Aug.21

パターン言語を要件定義に



パターン言語を要件定義に

ビジネス

顧客の創造

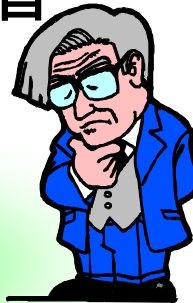
目的

戦略

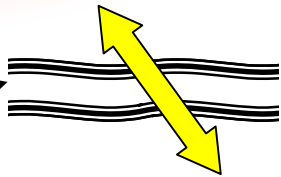
ビジネスモデル

Vision
Mission

経営者



GAP



a what?

システム化要求

パターン言語

Green

表現困難、暗黙知の部分

非機能要求

分析
設計

Blue

ロジカルに定義できる部分

機能要求

オブジェクト指向

システム構築