

デザインパターンを使いこなすために

(株)オージス総研

山野裕司

Yamano_Yuji@tk-bay.ogis-ri.co.jp

デザインパターンの理解

- ◆ 名前
- ◆ 構造
- ◆ 目的

名前

◆ 名前は重要

- パターンを区別する
- 共通の語彙

◆ 辞書をひこう

- パターンの理解が深まる

構造

◆ みんな構造が好き

◆ 構造を理解するためには

- オブジェクト指向の基本的な概念
- UML
- オブジェクト指向言語

目的(1)

◆ 目的は忘れられがち

デザインパターンは単なる構造ではない

◆ 目的の一致

パターンの目的と自分の目的

◆ 目的の背後にあるもの

よい設計をおこなうための原則

目的(2)

◆ パターンの目的を理解するためには
設計の原則を知る必要がある。

- 知識
 - ◆ 基本原則
 - ◆ tips
- 実践
 - ◆ 失敗する
 - ◆ コードを読む

もっと使いこなすために

◆ 関連するパターン

パターンを適用した時に発生する問題と、その問題を解決するパターンの連鎖。

◆ いろいろなパターン

GoFだけがデザインパターンではない。

設計パターンサブタスクの目標

- ◆ GoFデザインパターンの再構成
- ◆ 各種の設計tipsの収集
- ◆ 設計におけるアンチパターンの収集
- ◆ 各種の設計パターンの収集

◆ URL

http://patterns-wg.fuka.info.waseda.ac.jp/practice/design_patterns.html