

パネルディスカッション
デザイン・プロセス -
建築とソフトウェアの接点

ポジション

細谷竜一

東芝ソリューション（株）

近代工業の得意技

- 精密・微細加工
 - 高い精度で加工する。
 - 小さいものを作る。
- 大量生産
 - 複製を大量に作って流通させる。
- 回転運動
 - 動力は回転運動から得る。
 - 動線は単純だが、高出力。

建築の世界における 近代工業の影響

- 精密・微細加工
 - 例えば、密閉性の高い家。
 - 環境からの隔絶。
 - 換気、エアコンディショニングが必要。
- 大量生産
 - プレハブ、コンポーネント
 - メンテナンスを前提に作られていないことも多い。
 - 現場の環境や住人のニーズを反映するのは苦手？
 - 速いが、本当に安価か？
- 回転運動
 - 加工技術が変わった。手元のコントロールは低下？

ソフトウェアの世界における 近代工業の影響(1)

■ 精密・微細加工

- 精密とは、バグのないことか？
 - ところが、バグのないソフトウェアは作れない。
- 精密とは、ユーザの要求を隙間無く満たすことか？
 - ところが、要求を獲得することがうまくできていない。

■ 大量生産

- ソフトウェア工場
- パッケージに業務を合わせるか、
業務にパッケージを合わせるか。
 - 二つの側面は切り離せない。
 - ITを前提にした業務環境が必要。

ソフトウェアの世界における 近代工業の影響(2)

- 回転運動(メタファとして)
 - コンパイラ
 - 4GL
 - MDA (Model Driven Architecture)

古くて新しいテーマ

- 脱・環境との隔絶
 - 環境の中に入ってデザインせよ
- 脱・時間の分断
 - システムの成長、要求の変化をデザインに取り入れよ

相応しいデザイン・プロセスは？

- 1000年後までを考えた建築
- 100年後までを考えたシステムとソフトウェアの構築は早すぎるテーマか？
 - メインフレームはなくなる
 - 30年稼動しているシステムの事例研究は可能か