

パターンワーキンググループ
パネルディスカッション
デザイン・プロセス -
建築とソフトウェアの接点

司会 羽生田栄一（チェアマン：豆蔵）

パネリスト

渡辺誠（建築家：アーキテクツオフィス）

浅海智晴（独立プログラマー：浅海智晴事務所）

羽田野二稔（経営者：アプリケーションプラス）

細谷竜一（エンジニア：東芝ソリューション）

問題意識

- ソフトウェア開発と建築・まちづくり
 - 類似点
 - 相違点
- デザインやプロセスに対する考え方
 - ユーザーや社会との接点
 - 機能と非機能, 目的と美意識
 - 保守, アジャイル, モノづくりの楽しみ
- 「ソフト」ウェアの可能性

トピックス

- * 建築家の渡辺さんの講演についての感想
- * 建築・ソフトウェア・コミュニティの類似点・相違点
- * 自分の考えるデザイン・プロセス
- * ソフトウェアとデザイン, ソフトウェアとプロセスの関係
- * 要求とデザインの関係, ユーザーとデザイナーの関係
- * 機能と非機能, システムと運用
- * 保守をどう捉えればよいのか, 建築や街づくりとの対比で
- * アジャイルとは何か, デザインや保守との関係は
- * パターンやパターンランゲージの可能性と問題点
- * プログラミングやモノづくりの楽しみの復権について
- * デザイン・プロセスの将来
- * ソフトウェアの将来

パネリスト ポジション発表

- 細谷さん
- 浅海さん
- 羽田野さん
- 渡辺さん

の順に各5分でお願いいたします