

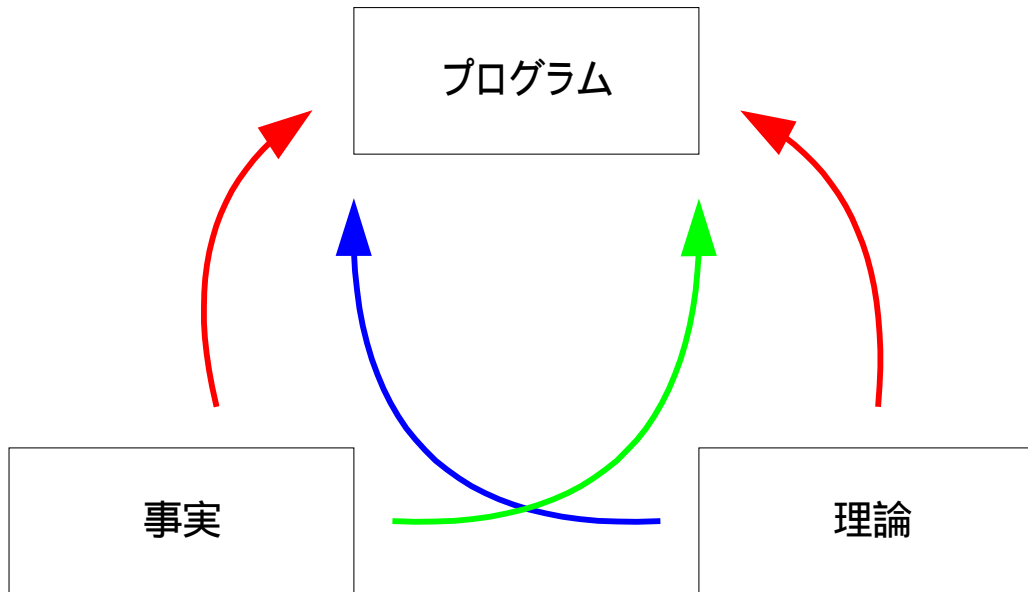
プログラムを作る

2004年5月27日

浅海智晴

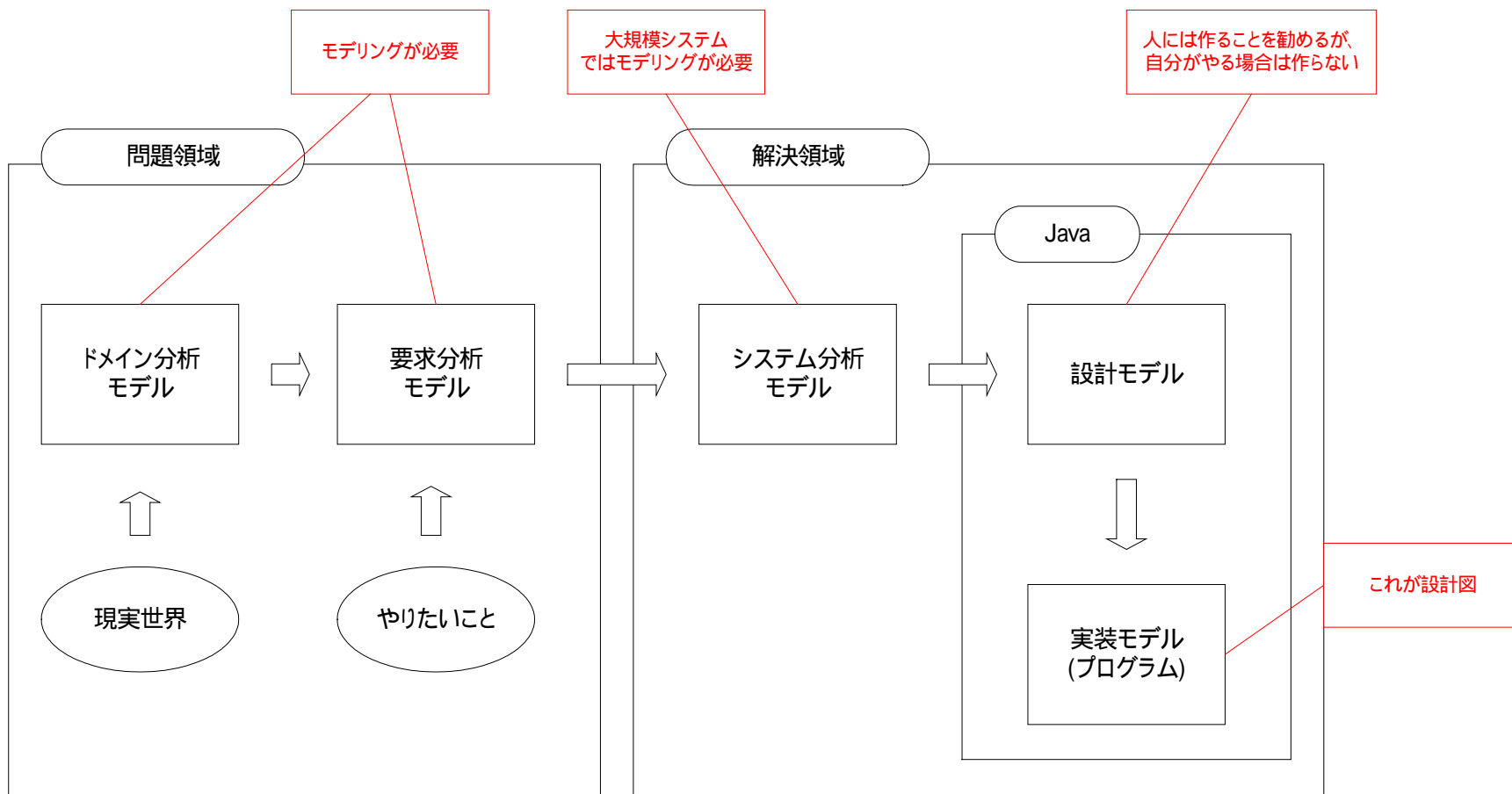
浅海智晴事務所

アブダクション

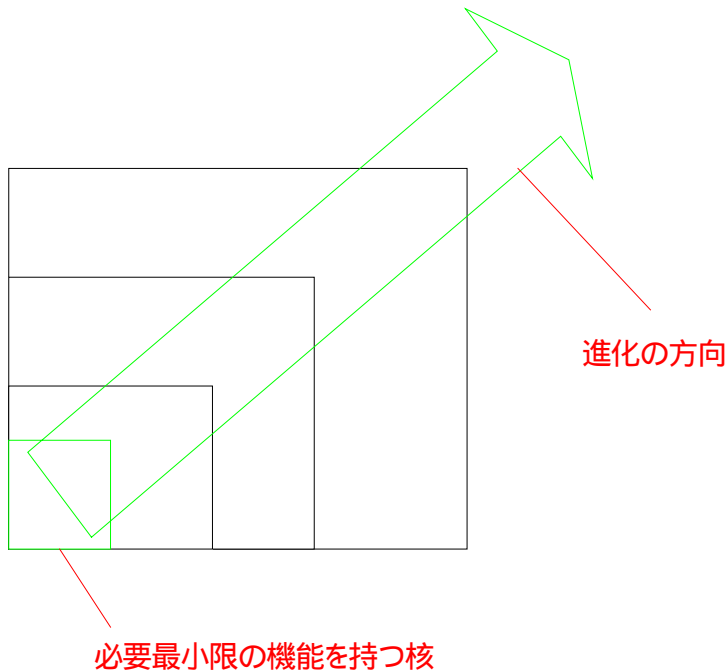


- ← 演繹(deduction)
- ← 帰納(induction)
- ← アブダクション(abduction)

開発プロセス

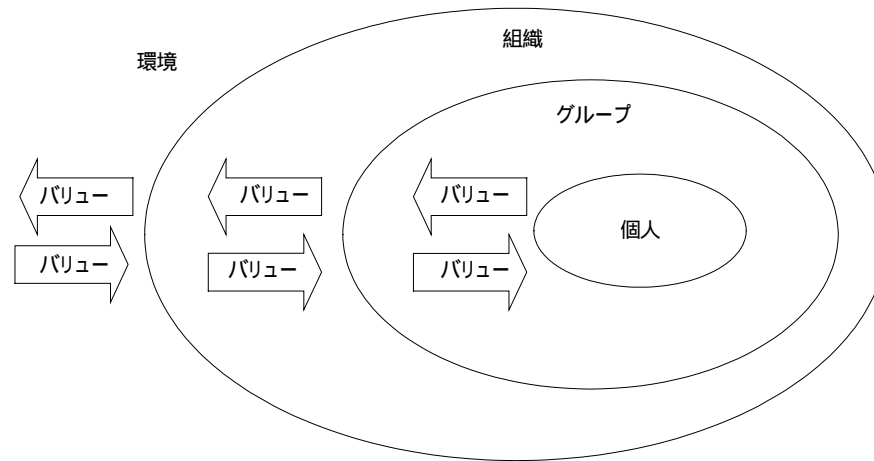


小さく生んで大きく育てる



- 「必要最小限の機能を持つ核」と「進化の方向」が決まればプログラミング
- まず実用プログラムとして動作させることが大事
- 使いながらフィードバックを元にプログラムを進化させる

エコ・システム



- 習慣が性格を作る、性格が運命を作る
- 利益は、企業や企業活動にとって、目的ではなく条件である
- 個人(グループ、組織)が自らの利益に合理的に活動すると、自然にグループ(組織、環境)がバリューを創出するメカニズムをビルトインしたコミュニティ